

# Regelwerk des Gnaser - Dartsportvereins – CUP

## 1. Anmeldung:

Anmeldeschluss jedes Jahr: 15.08.

Einzahlung Startgeld bis: 31.08.

Nenngeld pro Mannschaft: € 60,-

Nenngeld pro Spieler: € 5,-

Kautionsgeld: € 50,-

**Spielernachnennung ist bis zum 31.12 jedes Jahres möglich.**

**Startgeld Nachzahlung für den Spieler ist binnen 14 Tage nachzubringen.**

**Wenn dies nicht erfolgt wird sie zum Season Ende von der Kaution abgezogen.**

## 2. Kautionsabzüge:

Bei Nichtantritt einer Mannschaft zu einem Spiel werden davon €25,- abgezogen.

Dies ist aber Zweimal möglich und beim dritten nicht angetretenen Spiel wird die Mannschaft aus dem Aktuellen Spiel Jahr Ausgeschlossen.

**Kautionsabzug, wenn der Spielbericht nicht bis spätestens Montag 24Uhr abgegeben wurde sind das €5,- Abzug.**

## 3. Spielgeräte:

Es gibt keine Markenpflicht bei den Dartautomaten. Wichtig ist, dass alle teilnehmenden Teams einen Dartautomaten in ihrer Spielstätte haben, welcher folgende Punkte erfüllt:

- Doppel- und Trippelfelder müssen 2 Loch breit sein
- Innen- und Außenbull

**Der Münzeinwurf wird vom Heimteam übernommen**

## 4. Spieltermine:

**Der offizielle Spieltermin ist automatisch der Freitag, Samstag oder Sonntag** (wie im Spielplan angegeben wird), mit Beginn um 19 30 Uhr, um Missverständnisse zu vermeiden

Spieltermin Verschiebung ist nur im Einverständnis der Gegnerischen Mannschaft möglich. **Und die Spiele können nur vorgezogen werden.**

Die Spiele sollten, wenn möglich Vorgezogen werden. Sollte es Dennoch nicht zu einer Einigung für einen Vorgezogenen Spieltermin Kommen so muss dies dem CUP-Vorstand gemeldet werden, wenn der Spieltermin zu einen Späteren Termin möglich ist.

**Sollte eine Mannschaft dennoch an diesem Tag auch nicht Zeithaben so wird das Spiel für die andere Mannschaft mit einem SIEG von 12:0 gewertet.**

Wenn ein Team unentschuldigt 30 Minuten nach Spieltermin nicht zum Spiel erscheint, wird das Spiel mit 3 Punkten und Satzergebnis 12:0 für das angetretene Team entschieden. (Ausgenommen sind Unfall, Autopannen, usw.) Tritt ein Team nur mit 3 Spieler/innen an, so kann es darauf bestehen, seine 6 Spiele auszutragen und so noch ein Unentschieden zu erkämpfen.

**Sollte eine Mannschaft während der Meisterschaft aufhören, werden alle gespielte Spiele und Einzelwertung auf null gestellt!**

## **5. Spielmodus und Ablauf eines Meisterschaftsspiels:**

- Team – 501 Master Out – 15 Runden
- Spielleiter ist der Teamführer des Heimteams
- Gespielt wird laut Spielbericht

Vor Spielbeginn müssen von beiden Teamführern die Spieler/innen im Spielbericht genannt werden (Spieler/innen 1-4 und Ersatzspieler/innen).

Die Reihenfolge der Spieler/innen ist auf dem Spielbericht klar ersichtlich. Wenn ein/e Spieler/in einen Satz ausmacht, wird dies mit einem „x“ im freien Feld gekennzeichnet.

Wurde die Option „Master Out“ nicht gedrückt, muss dieser Satz neu ausgetragen werden. Alle Spiele müssen genau nach Plan geschossen werden.

Spieler/innen können bis zum ersten Durchgang nachgemeldet werden, im 2. Durchgang nicht mehr. Wenn ein/e Spieler/in nicht gemeldet ist und trotzdem spielt wird das Spiel mit 12:0 für die andere Mannschaft gewertet. Neue Spieler/innen müssen auf dem Spielbericht vor dem Spiel eingetragen werden.

Wenn nach einer Rundenbegrenzung von **15 Runden** kein Team ausgemacht hat, werden die Punkte der Spieler/innen addiert und das Team mit der niedrigeren Punktzahl hat den Satz gewonnen.

Bei Punktegleichstand muss der Satz durch „ausbullen“ entschieden werden. Die/der Spieler/in welche/r der Mitte der Scheibe am nächsten kommt, gewinnt für das Team diesen Satz.

**Ligaspieler dürfen genannt werden, jedoch darf am Spielbericht nur der Name eines Ligaspielers stehen.**

Bei Punktgleichheit nach der letzten Runde entscheidet die Quote für die Jahresendwertung.

## **6. Punkte Aufteilung im Meisterschafts Betrieb:**

### **6.1 Tabellenwertung:**

- Spielsieg 3 Punkte für den Sieger (7:5)
- Spielunentschieden 1 Punkt für jede Mannschaft (6:6)

### **6.2 Einzelwertung:**

- 3 Punkte für den Spieler der die Runde ausmacht
- 1 Punkt für den Teammitspieler
- 0 Punkte bei Automaten Runde

### **6.3 Punkte Aufteilung bei Nichtantritt:**

- 3 Punkte für die Mannschaft der der Sieg angerechnet wird.

Einzelwertung werden die Punkte auf die Ersten 4 Spieler in der Einzelwertung wie folgt aufgeteilt:

- Für die ersten 4 Spieler bekommt: 12 Punkte

### **6.4 Start des Meisterschaftsbetriebs:**

- Jedes Jahr mit Ende September

## **7. Meisterschaftsabschluss:**

Für den Meisterschaftsabschluss wird es ein Abschluss Turnier jedes Jahr in einer anderen Spielstätte geben diese wird jährlich vor Beginn der Meisterschaft ausgelost.

**Das Abschluss Turnier wird ein 4er High-Score Turnier sein das aber nicht zum normalen Meisterschaftsbetrieb dazu gerechnet wird.**

**Bei dem Abschluss Turnier wird ein Startgeld von jeder Mannschaft eingehoben das bei diesem Turnier auf die Plätze 1 – 3 in Form von Preisgeld ausbezahlt wird.**

Meisterschafts Siegerehrung findet im Anschluss nach Beendigung des Abschluss Turniers statt.

**Kautions Auszahlungen werden an diesem Tag auch vorgenommen.**

Meisterschaftsvorsitzender: Lampl Alexander  
Administration: Wagner Benjamin  
Turnierleitung: Wagner Benjamin

Spielbericht Einreichung:

e-mail: [benji3@gmx.at](mailto:benji3@gmx.at)

whatsapp: +43 664 9155627